# Planilla de Avance de Proyecto

Grupo: 4 Kapica-Liberal-Peker- Fernandez Sistema: Optical Marketing Fecha: 11/09/2012

Sprint: 3 Semana: 4

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Para Hacer | En Curso % | A Verificar | Terminado | Observaciones |
|  |  |  | Investigar sobre como implementar un sitio web MVC ASP.NET. | Tener en cuenta que es transversal a todo el proyecto. |
|  | Desarrollar un sitio web para administrar los avisos publicitarios de cada cliente.25% |  |  |  |
|  |  | Desarrollar un gestor de usuarios de las aplicaciones del sitio web. |  |  |
|  |  | Desarrollar interfaces gráficas del sitio web de los clientes. |  |  |
|  |  | Desarrollar un modelo inicial de objetos del sitio web de los clientes. |  |  |
|  | Desarrollar modelo inicial de base de datos del sitio web.25% |  |  |  |
|  | Realizar pruebas de administración de usuarios.25% |  |  |  |
| Realizar pruebas de administración de avisos publicitarios. |  |  |  |  |
| Realizar pruebas de aceptación de interfaz gráfica. |  |  |  |  |
|  | Desarrollar una interfaz grafica que permita implementar un catálogo de productos que permita su valoracion.80% |  |  | Se trabaja en conjunto con la TT: “Combinar tracking de manos…” |
|  | Combinar el tracking de manos con la implementación de esqueleto para controlar el catálogo de productos.80% |  |  | Se trabaja en conjunto con la TT: “Desarrollar interfaz grafica…” |
|  | Desarrollar los eventos para la aplicación de catálogo para poder controlarla. 70% |  |  |  |
| Desarrollar el testeo para la interacción entre la aplicación de catálogo y el tracking de la persona. |  |  |  |  |
| Desarrollar el modelo entidad relación de la aplicación de catalogo y guardar los datos capturados |  |  |  |  |
| Implementar el modelo de base de dato para la aplicación de catálogo. |  |  |  |  |
| Realizar pruebas de aceptación y desempeño de la aplicación. |  |  |  |  |
|  | Desarrollar el modelo de objetos y estados para el gestor de aplicaciones.50% |  |  |  |
| Implementar la aplicación gestora. |  |  |  |  |
| Realizar pruebas sobre el módulo gestor y generador de publicidad. |  |  |  |  |

**No Planificado:**

**El comportamiento de gestos llevo más tiempo de desarrollo que lo estimado.**

**El renderizado de imágenes llevó más tiempo de desarrollo que lo estimado.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Necesario** | **No Necesario** |
| **Detallar mejor los diagramas de estado.** | **---** |

**Impedimentos:**

**Manejo de gestos con la Kinect combinados, generan solapamiento de gestos, generando mala funcionalidad de la aplicación.**

**Calibración del botón de movimiento para la Kinect limitado, es necesario mejorar la sensibilidad.**

**Adaptación de los componentes GUI a NUI, se complican por falta de conocimiento en diseño de NUI.**

**Renderizado de catalogo complicado con conjunto de imágenes de gran volumen.**

**Complicaciones en el manejo de las vistas parciales de MVC.**

**Retrospective:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Que Queremos Hacer** | **Que Queremos Dejar:** | **Que Podemos Mejorar:** |
|  |  |  |

**Documentación:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Documento** | **Ubicación** | **Descripción** | **Technical Task referida** |
| DiagramaDeClaseDeProyecto.eap | …\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto | Diagrama de clases del proyecto | Desarrollar un modelo inicial de objetos del sitio web de los clientes. T-03001-005  Desarrollar el modelo de objetos y estados para el gestor de aplicaciones.  T-03004-001 |